



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE E DEL MERITO
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO
ISTITUTO COMPRENSIVO VIA GUICCIARDINI 8
Scuola Primaria e Secondaria di I Grado Ruggero Bonghi
Scuola Primaria Alfredo Baccarini
Via Guicciardini, 8 - 00184 Roma – T. 06 70453919
Ambito 1 Codice Scuola RMIC817009 Codice Fiscale 97204170589
Peo. rmic817009@istruzione.it Pec. rmic817009@pec.istruzione.it
www.icguicciardiniroma.edu.it

Circolare n. 5

Roma, 2 settembre 2025

Ai Docenti

IC Guicciardini

Oggetto: Attivazione corso “Didattica multimediale A.I.”

Si comunica che nell’ambito del DM66/2023 - linea di investimento 2.1 “Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico” prenderà avvio il corso “Didattica multimediale AI”.

Il corso avrà una durata di 20 ore, sarà svolto on-line e si terrà nelle seguenti date:

Martedì 09/09/25	ore 14:30-18:30
Mercoledì 10/09/25	ore 09:00- 13:00
Venerdì 12/09/25	ore 09:00- 13:00
Martedì 16/09/25	ore 14:30- 18:30
Giovedì 18/09/25	ore 14:30-18:30

Il corso on-line per essere attivato deve raggiungere un numero minimo di 15 iscritti.

Per l'iscrizione al corso sulla piattaforma FUTURA usare l'**ID 414984**

L'iscrizione su Piattaforma **termina il giorno 6 settembre.**

Il corso prevede il conseguimento di un attestato finale a seguito del raggiungimento del 70% delle ore di presenza.

Obiettivi formativi generali

- Fornire ai docenti strumenti pratici di IA a supporto della didattica.
 - Comprendere i fondamenti teorici, etici ed economici dell'Intelligenza Artificiale.
 - Sviluppare competenze critiche e metodologiche per insegnare l'IA agli studenti.
 - Integrare l'IA nei processi di insegnamento/apprendimento in maniera consapevole e sostenibile.
-

Struttura del corso

Modulo 1 – Strumenti di IA per l'insegnamento (10 ore)

Obiettivo: esplorare e sperimentare piattaforme di intelligenza artificiale utili alla progettazione e gestione della didattica.

Unità formative:

1. **Panoramica sugli strumenti IA per la didattica (1h)**
 - Contesto PNRR e trasformazione digitale della scuola.
 - Categorie di strumenti: generazione testi, immagini, supporto creativo.
 2. **ChatGPT e NotebookLM per la didattica disciplinare (3h)**
 - Creazione di materiali didattici e verifiche.
 - Personalizzazione dei contenuti in base ai livelli degli studenti.
 - Simulazioni di lezione con assistenti virtuali.
 3. **Canva AI e Gamma.ia per la creazione di contenuti visivi (3h)**
 - Presentazioni, infografiche e materiali multimediali.
 - Progettare percorsi di studio coinvolgenti.
 4. **Character.ai e scenari didattici immersivi (2h)**
 - Creazione di personaggi storici o letterari interattivi.
 - Storytelling e role-play con IA.
 5. **Laboratorio integrato (1h)**
 - Applicazione combinata degli strumenti per progettare un'attività didattica da portare in Classe.
-

Modulo 2 – Insegnare l'Intelligenza Artificiale (10 ore)

Obiettivo: fornire conoscenze di base e strumenti per introdurre l'IA come contenuto disciplinare in classe.

Unità formative:

1. **Cos'è l'Intelligenza Artificiale? (2h)**
 - Breve storia dell'IA.
 - Distinzione tra algoritmi tradizionali, IA generativa e modelli linguistici.
2. **Principi di Machine Learning con Teachable Machine (3h)**
 - Concetto di dataset, addestramento e classificazione.
 - Attività laboratoriale di creazione di un modello con esempi pratici.
3. **Aspetti etici, ecologici ed economici dell'IA (3h)**
 - Impatti sull'occupazione e sulla società.
 - Questioni ambientali (consumi energetici).
 - Bias, trasparenza e responsabilità nell'uso scolastico.

4. Didattica dell'IA nella scuola secondaria (2h)

- Strategie di insegnamento interdisciplinare.
- Progettazione di un'unità di apprendimento sull'IA per la propria disciplina.

La Dirigente Scolastica

Simona di Matteo

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi art. 3 co. 2 D. lgs 39/93